Bow n’ Everything

By Broken Arrow Production

Daftar Isi

[A. Game Overview 4](#_Toc70580338)

[1. Konsep Game 4](#_Toc70580339)

[2. Genre 4](#_Toc70580340)

[3. Target Audience 4](#_Toc70580341)

[4. Game Flow 4](#_Toc70580342)

[5. Tampilan & Rasa 4](#_Toc70580343)

[B. Gameplay & Mechanics 5](#_Toc70580344)

[1. Gameplay 5](#_Toc70580345)

[2. Mechanics 5](#_Toc70580346)

[C. Story, Setting, & Character 6](#_Toc70580347)

[1. Story & Narrative 6](#_Toc70580348)

[2. Game World 6](#_Toc70580349)

[3. Characters 6](#_Toc70580350)

[D. Levels 7](#_Toc70580351)

[1. Training / Tutorial 7](#_Toc70580352)

[2. Single Player Levels 7](#_Toc70580353)

[3. Multiplayer 7](#_Toc70580354)

[E. INterface 8](#_Toc70580355)

[1. Visual System 8](#_Toc70580356)

[2. Control System 8](#_Toc70580357)

[3. Audio, Music, SFX 8](#_Toc70580358)

[4. Manual & Help System 8](#_Toc70580359)

[F. Artificial Intelligence 9](#_Toc70580360)

[1. Enemy AI 9](#_Toc70580361)

[2. NPC 9](#_Toc70580362)

[3. Support AI 9](#_Toc70580363)

[G. Technical 10](#_Toc70580364)

[1. Target Hardware 10](#_Toc70580365)

[2. Software & Game Engine 10](#_Toc70580366)

[3. Network Requirements 10](#_Toc70580367)

[H. Game Art 11](#_Toc70580368)

[1. Character Design 11](#_Toc70580369)

[2. Environment 11](#_Toc70580370)

[3. UI Design 11](#_Toc70580371)

# Game Overview

### Konsep Game

Tema dalam game yang ditentukan yaitu senjata yang tak lazim. Andaikan semua benda bisa dipakai sebagai amunisi panah. Anda hanya mengambil barang-barang sekitar lalu dijadikan amunisi untuk busur anda. Jika segala hal yang dipakai menjadi panah untuk senjata busur, maka Bow n’ Everything adalah salah satu game dengan tema tersebut.

### Genre

Bow n’ Everything bergenrekan game-game jenis IO atau permainan kasual. Game ini juga termasuk jenis game Action Platformer seperti pada game-game platformer pada umumnya. Lebih spesifiknya terinspirasi dari game Towerfall.

### Target Audience

Target umum untuk calon penikmat game ini tentunya adalah pemain jenis game IO atau kasual. Berikut data spesifik target audience kami:

Umur : 15 – 25 Tahun

Jenis Kelamin : Semua Gender

Bahasa : Inggris

Target Platform : PC, Android, IOS

Player Genre : Multiplayer, Competitive, Action

Type of Fun : Challenge, Fellowship, Discovery

### Game Flow

### Tampilan & Rasa

# Gameplay & Mechanics

### Gameplay

### Mechanics

# Story, Setting, & Character

### Story & Narrative

### Game World

### Characters

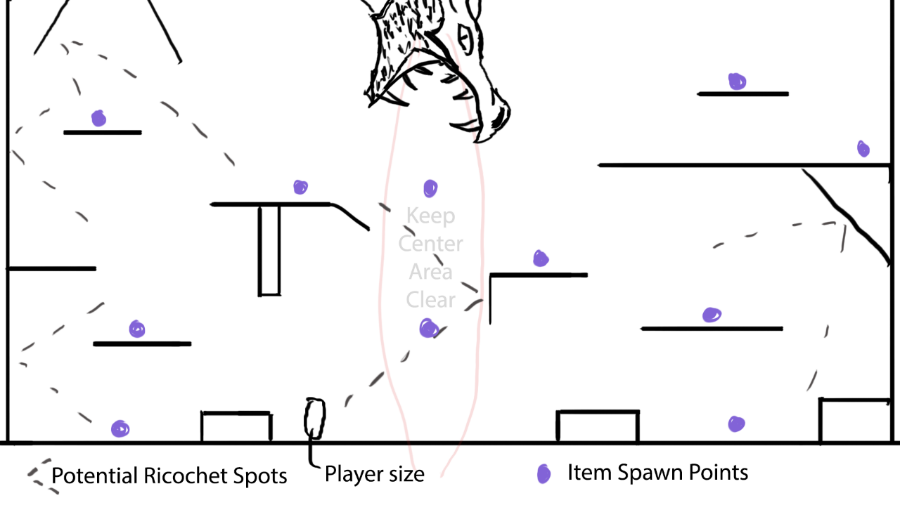
# Levels

### Training / Tutorial

### Single Player Levels

### Multiplayer

##### Map 1: <Name>



##### Map 2: <Name>

# INterface

### Visual System

### Control System

### Audio, Music, SFX

### SETTINGS & Help System

# Artificial Intelligence

### Enemy AI

### NPC

### Support AI

# Technical

### Target Hardware

Bow n’ Everything direncakan akan luncur di PC dan Android. Hardware yang dibutuhkan yaitu tentunya PC dan smartphone atau tablet dengan android system.

### Software & Game Engine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User | Software | Version |
| Programmer | Unity Game Engine | 2019.3.11f |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Network Requirements

##### Connections

##### Communications

##### Services

# Game Art

### Character Design

### Environment

### UI Design